



GRA MIEJSKA "POZNAJ POZNAŃ Z UŚMIECHEM"

REGULAMIN

§ 1. Organizatorzy

1. Gra Miejska jest organizowana przez Zespół Szkół Mistrzostwa Sportowego nr 2 w Poznaniu. Telefon kontaktowy do organizatora to 723 - 830 - 322 (czynny TYLKO w dniu 31 maja 2014r).
2. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Poznania w określonym terenie Śródmieścia. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność organizatora dotyczy tylko działań związanych z braniem udziału w określonych atrakcjach przygotowanych i prowadzonych przez obsługę gry.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnicy grają w zespołach.
Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu liczącego 5 - 6 osób (max. 4 dzieci i max. 2 osoby pełnoletnie) - zwanego dalej: Zespół.
Rejestracji można dokonywać mailowo lub osobiście - szczegóły patrz §3
2. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
3. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.

§ 3. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do 31 maja 2014 r. na adres: festyn.usmiejch@op.pl lub osobiście: Ogród Jordanowski nr 1 ul. Solna - od poniedziałku do piątku od 9 – 19 , a w sobotę i niedzielę od 10 – 19.
Można zgłaszać się również w dniu festynu do godz 10.30 w Ogrodzie Jordanowskim
Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko uczestnika oraz numer telefonu kontaktowego do przynajmniej jednego pełnoletniego uczestnika.
2. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.));
 - publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry;



nr 1



- opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 31 maja 2014 roku w Poznaniu, rozpocznie się o 10:00 i potrwa ok. 2,5 godziny.
2. Miejscem rozpoczęcia i zakończenia gry jest Ogród Jordanowski przy ul. Solnej.
3. Zadaniem uczestników jest wykonanie zadań gry, określonych w jej trakcie. Za wykonanie zadań zespół otrzymuje określoną liczbę punktów. Szczegółowe zasady punktacji znajdują się na karcie startowej.
4. W przypadku równej liczby punktów między zespołami decyduje kolejność oddania karty startowej.
5. Obszar gry określony zostaje ulicami: Solna do Al. Niepodległości, Al. Niepodległości do Św. Marcin, Św. Marcin do Al. Marcinkowskiego, Al. Marcinkowskiego do Paderewskiego do Starego Rynku, płyta Starego Rynku, ul. Żydowska do Małe Garbary, Małe Garbary do Wolnica, Wolnica do Solna. Poszczególne zadania odbywać się będą również w budynku Ratusza (Stary Rynek), Muzeum Narodowego (Al. Marcinkowskiego), oraz w Muzeum Poznańskiego Czerwca 1956 roku (budynek Centrum Kultury Zamek przy ul. Św. Marcin).
6. Zespoły wykonują poszczególne zadania gry w pełnym składzie graczy, podanym podczas rozpoczęcia gry. Na wybranych punktach kontrolnych liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie startowej. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki. Po obszarze gry będą poruszać się dodatkowo osoby weryfikujące ilość graczy w zespołach.
7. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów oraz samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych. Dopuszczalne jest korzystanie z komunikacji miejskiej.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.
9. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu jest automatycznie wykluczany z dalszej rozgrywki przez osobę z obsługi gry będącą świadkiem wydarzenia.
10. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty startowej i wykluczenia go z gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
11. Gra kończy się 31 maja 2014 roku ok. godziny 12:30.



nr 1



§ 5. Wyłanianie zwycięzców

1. Zespoły walczą o zwycięstwo.
2. Drużyna zwycięska to taka która z kompletem punktów za wykonane zadania jako pierwsza zgłosi się na mecie.
3. Na 3 najlepsze zespoły czekają cenne nagrody.
4. Przewiduje się nagrody pocieszenia dla wszystkich zespołów biorących udział w Grze.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin gry jest do wglądu w siedzibie organizatora (ZSMS Al. Niepodległości 32, w Ogrodzie Jordanowskim przy ul. Solnej, oraz zostanie przesłany zespołom drogą mailową.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (sms lub tel.)
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.